

	APPENDICI INFORMATIVE	REVISIONE: 1
	<b>PERSONALIZZAZIONE OUTPUT</b>	Data: 07/02/2014
APPLICATO A: TUTTI I SOFTWARE		Pagina: 1

## Come personalizzare gli output

In tutti i software low-cost e free del catalogo si producono degli output di testo.

Il formato degli output, che per default è il pdf, può essere modificato a piacere utilizzando le apposite opzioni nella voce 'Servizio|Opzioni' del menù principale (pdf,doc,docx, odt,rtf,htm).

I software del catalogo non stampano direttamente gli output in formato testo, ma dopo aver assemblato il layout demandano sempre la stampa all'editor di testi che utilizzate di solito. E' incluso nell'elenco anche il formato 'odt' che è utilizzato direttamente da OpenOffice la famosa suite open-source disponibile in rete che ha ormai raggiunto la release 4.

Esistono tre tipologie di output nei software del catalogo:

- Gli output legati alle schede di dettaglio
- Gli output legati alle liste elenco
- Gli output di progetto

### Output legati alle schede di dettaglio

Le schede di dettaglio, che raggruppano le proprietà di ciascun elemento, prevedono una icona raffigurante una **stampante**. Attraverso questa icona viene generato l'output corrispondente e aperto un documento nel formato richiesto (default in pdf). Nelle schede di dettaglio l'output previsto è semplicemente un documento, opportunamente formattato, che descrive il significato di ogni proprietà della scheda e ne presenta il valore attuale. Se infatti si aprono simultaneamente tre schede di dettaglio dei vani di un edificio e si clicca sulle rispettive icone di stampa si otterranno tre documenti che presentano i dati di ciascun vano selezionato.

Il documento generato si basa su di un template in formato docx che può essere modificato a piacere. Il documento si trova nella cartella output del modulo acquistato ed ha un nome convenzionale del tipo: object.<NomeOggetto>.docx

Dove NomeOggetto corrisponde al titolo della scheda di dettaglio.

Ad esempio nel caso dell'elemento *Vano* nei software 'Millesimi 3D' o 'Stime 3D' il template ha il nome object.Vano.docx, nel caso dell'elemento CollettoreScarico nei software 'Fogne', 'Profili Fognatura' o 'CondotteInterrate' il template ha il nome object.CollettoreScarico.docx.

Una volta individuato il template lo potete modificare a piacimento avendo cura di farne sempre una copia di backup. Nel template potete modificare *quasi tutto* ciò che non è incluso nelle parentesi graffe {}. Le parentesi graffe sono infatti delle direttive al software del catalogo che li sostituisce con i valori delle proprietà.

Ad esempio se il generatore di output trova la direttiva {Vano.Nome} sostituirà le parentesi ed il suo contenuto con il nome del vano. La direttiva semplificata {Nome} si comporterà nello stesso modo in quanto l'oggetto *Vano* è sottinteso quando si utilizza un template associato all'oggetto *Vano*.

	APPENDICI INFORMATIVE	REVISIONE: 1
	<b>PERSONALIZZAZIONE OUTPUT</b>	Data: 07/02/2014
APPLICATO A: TUTTI I SOFTWARE		Pagina: 2

E così via per tutte le proprietà dell'oggetto richiesto. Nel software dalla scheda di dettaglio di un qualsiasi elemento si possono desumere tutte le proprietà utilizzabili nei template di stampa. Le variabili devono essere sempre **senza spazi o caratteri speciali**. Quando nella scheda di dettaglio trovate una proprietà che ha un nome non conforme allora recuperate la sua denominazione breve indicata in basso a sinistra della scheda stessa.

### Output legati alle liste elenco

Le liste ad elenco, che visualizza diversi elementi di una stessa classe (Vani, Condotte, IdroSanitari, Pluviali, ecc), dispongono di una icona raffigurante una **stampante** nella barra in alto. Attraverso questa icona viene generato l'output corrispondente e aperto un documento nel formato richiesto (default in pdf). Nelle liste ad elenco l'output previsto è semplicemente un documento, opportunamente formattato, che presenta una tabella le cui righe descrivono alcune delle proprietà dei singoli elementi. Se infatti si apre una lista di vani e si clicca sulla icona stampante verrà generato un documento che incorpora una tabella con tutti i vani presenti.

Il documento generato si basa su di un template in formato docx che può essere modificato a piacere. Il documento si trova nella cartella output del modulo acquistato ed ha un nome convenzionale del tipo: list.<NomeOggetto>.docx

Dove NomeOggetto corrisponde al nome della classe di oggetti presenti nella lista elenco.

Ad esempio nel caso dell'elemento *Vano* nei software 'Millesimi 3D' o 'Stime 3D' il template ha il nome list.Vano.docx, nel caso dell'elemento CollettoreScarico nei software 'Fogne', 'Profili Fognatura' o 'CondotteInterrate' il template ha il nome list.CollettoreScarico.docx.

Una volta individuato il template lo potete modificare a piacimento avendo cura di farne sempre una copia di backup. Nel template potete modificare *quasi tutto* ciò che non è incluso nelle parentesi graffe {}. Le parentesi graffe sono infatti delle direttive al software del catalogo che li sostituisce con i valori delle proprietà.

A differenza degli output presenti nelle schede di dettaglio i template delle liste ad elenco contengono una direttiva che ha un costrutto un po' più complesso, cioè la tabella.

Tralasciando di illustrare l'intero costrutto, rimandando ad un approfondimento da inserire in una prossima revisione della presente appendice, qui si vuole sottolineare come la modifica delle colonne della tabella sia semplice ed immediata in quanto è sufficiente modificarne il numero, l'ordine o il tipo di colonna semplicemente utilizzando i comandi specifici delle tabelle ed avendo cura di inserire in ogni cella una direttiva del tipo {Nome} o {Q} dove le proprietà esposte siano effettivamente proprietà della classe degli elementi presenti nella lista.

### Output di progetto

Gli output di progetto vengono visualizzate nell'albero di progetto e fanno riferimento ad un preciso template, presente nella cartella output del modulo, che ha il seguente nome convenzionale:

	APPENDICI INFORMATIVE	REVISIONE: 1
	<b>PERSONALIZZAZIONE OUTPUT</b>	Data: 07/02/2014
APPLICATO A: TUTTI I SOFTWARE		Pagina: 3

object.template.<N> in cui <N> rappresenta il numero del template (in genere posizionato nell'albero in ordine di visualizzazione).

Il contenuto di tale template è analogo a quello relativo alle schede di dettaglio ed a quello relativo alle liste ad elenco. In questo caso però dovendo visualizzare i valori delle proprietà di oggetti appartenenti a classi diverse è fondamentale l'uso dell'operatore punto. Si illustrano di seguito alcuni esempi di sostituzione di direttive con i corrispondenti valori delle proprietà.

Software	Direttiva	Valore
Millesimi 3D, Stime 3D, Solai, Reflux, Meteor, IdroSan	{Edificio.Nome}	Nome dell'edificio
Condotte, ProfiliAcquedotti, CondotteInterrate	{Acquedotto.Nome}	Nome dell'acquedotto
Condotte, ProfiliAcquedotti, CondotteInterrate	{Acquedotto.Ambito}	Ambito dell'acquedotto
Tutti i software basati su progetto	{Progetto.Committente}	Nominativo del committente
Tutti i software	{Document.Author}	Autore del documento
Tutti i software	{App.Nome}	Nome del software

Se siete interessati a modifiche più complesse attendete la prossima revisione di tale appendice informativa oppure inviateci una richiesta a [info@softcat.it](mailto:info@softcat.it)